

**Bonanza • Tiratura: 1'000'020 • Prezzo: Fr. 8.-**  
**Quota di rimborso delle vincite: 58.00% • Quota di**  
**probabilità di vincita: 34.56% • Valore totale della**  
**lotteria: Fr. 8'000'160.- • Ultima data di vendita:**  
**17.08.2026**

150'000	x	8.-	=	1'200'000.-
80'000	x	10.-	=	800'000.-
19'700	x	12.-	=	236'400.-
* 35'500	x	16.-	=	568'000.-
35'200	x	20.-	=	704'000.-
6'000	x	26.-	=	156'000.-
10'000	x	30.-	=	300'000.-
5'000	x	50.-	=	250'000.-
3'000	x	60.-	=	180'000.-
1'000	x	100.-	=	100'000.-
200	x	200.-	=	40'000.-
25	x	500.-	=	12'500.-
3	x	1'000.-	=	3'000.-
1	x	10'000.-	=	10'000.-
1	x	80'000.-	=	80'000.-
<b>345'630</b>	<b>x</b>		<b>=</b>	<b>4'639'900.-</b>


\* In queste classi di vincita sono possibili anche combinazioni:  
 ad es. Fr. 4.- + Fr. 2.- + Fr. 4.- + 2.- + 4.- = Fr. 16.-

### Regole del gioco

Esempio: La vincita è di Fr. 16.-  
 (Fr. 4.- + Fr. 2.- + Fr. 4.- + 2.- + 4.- = Fr. 16.-)



Grattare «I SUOI SIMBOLI» («IHRE SYMBOLE») e confrontarli con quelli dei «GIOCHI 1-4» («SPIELE 1-4»), quindi grattare i simboli corrispondenti.

BONUS: chi troverà nella casella «I SUOI SIMBOLI» il simbolo , vincerà immediatamente l'importo di Fr. 10.-.

#### «GIOCHI 1-3»

- Chi riuscirà a scoprire una o più linee complete (orizzontali e/o verticali) in un «GIOCO 1-3» potrà scoprire la lettera corrispondente. Per la continuazione, vedere «GIOCO 5».
- Chi riuscirà a scoprire tutti i simboli di un «GIOCO 1-3» vincerà l'importo corrispondente.

#### «GIOCHI 4»

- Chi riuscirà a scoprire tutti i simboli di una linea orizzontale vincerà l'importo corrispondente.

#### «GIOCHI 5»

- Grattare nel «GIOCO 5» le lettere scoperte nei «GIOCHI 1-3».
- Chi, seguendo le istruzioni, non riuscirà a scoprire nessuna parola, oppure riuscirà a scoprire tre o più parole complete del cruciverba, vincerà l'importo corrispondente al numero di parole nella «LEGGENDA DEI PREMI» («PREISLEGENDE»).
- Chi riuscirà a scoprire la «PAROLA BONUS» («BONUSWORT»), vincerà l'importo della corrispondente casella «VINCITA» («GEWINN»).

### Disposizioni

- Le parole sono composte almeno da tre lettere e possono essere formate solo orizzontalmente da sinistra a destra o verticalmente dall'alto al basso.
- Le parole sono delimitate da campi neri e/o dai margini del campo di gioco.
- Sono da considerarsi complete unicamente le parole, le cui lettere sono state grattate entro i limiti citati sopra, tenendo conto che si tratta sempre di una parola sola (esempio: PESCECANE non conta come due parole PESCE e CANE).