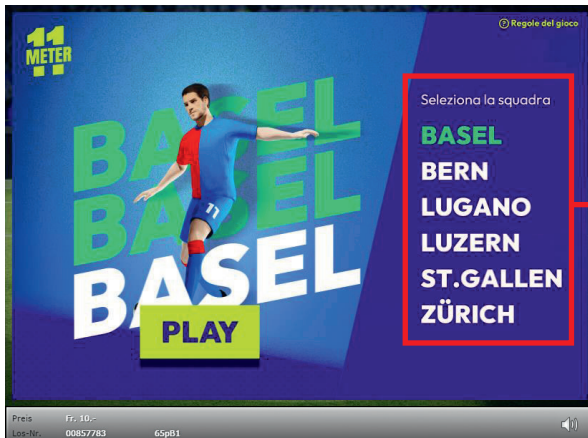


## Règles du billet en ligne «Elfmeter»



Elfmeter • Tiratura: 500'000 • Prezzo: Fr. 11.-  
 Quota di rimborso delle vincite: 67.83% • Quota di probabilità di vincita: 50.00% • Valore totale della lotteria: Fr. 5'500'000.-

* 111'100	x	11.-	=	1'222'100.-
40'000	x	12.-	=	480'000.-
25'000	x	13.-	=	325'000.-
15'000	x	14.-	=	210'000.-
30'000	x	15.-	=	450'000.-
4'000	x	16.-	=	64'000.-
2'000	x	17.-	=	34'000.-
1'500	x	18.-	=	27'000.-
1'500	x	19.-	=	28'500.-
2'250	x	20.-	=	45'000.-
1'500	x	21.-	=	31'500.-
2'200	x	22.-	=	48'400.-
1'100	x	23.-	=	25'300.-
2'000	x	24.-	=	48'000.-
1'600	x	25.-	=	40'000.-
850	x	30.-	=	25'500.-
6'000	x	50.-	=	300'000.-
500	x	60.-	=	30'000.-
200	x	70.-	=	14'000.-
1'600	x	100.-	=	160'000.-
99	x	111.-	=	10'989.-
1	x	111'111.-	=	111'111.-

**250'000 = 3'730'400.-**

\* In queste classi di vincita sono possibili anche combinazioni:  
 ad es. Fr. 5.- + Fr. 6.- = Fr. 11.-

### Regole di gioco

1. Scegliere una squadra di calcio con cui si desidera disputare la partita. Successivamente, verrà sorteggiata automaticamente una squadra avversaria e inizierà la sfida ai calci di rigore.
2. Durante i calci di rigore, è possibile controllare alternativamente il tiratore o il portiere, cliccando su uno dei quattro settori del campo. Ogni squadra ha diritto a tirare 5 rigori.
  - a. Se una squadra viene dichiarata vincitrice in anticipo, la sfida ai rigori termina automaticamente.
  - b. Se dopo i 5 tiri per squadra non c'è un vincitore, ogni squadra tirerà un rigore aggiuntivo finché non sarà determinato il vincitore.
3. In caso di vittoria ai calci di rigore, si accede alla fase di assegnazione dei premi. Per ogni gol segnato in più rispetto alla squadra avversaria, è possibile cliccare su una maglietta (ad esempio, 2 magliette in caso di un risultato di 4:2). Si vince l'importo in denaro visualizzato dietro ogni maglietta selezionata.
4. In caso di sconfitta ai calci di rigore, il gioco termina senza alcuna vincita.
5. Durante i calci di rigore, né la scelta della squadra, né quella del settore potranno influenzare l'esito del gioco.

Possibilità di vincite multiple.

# Regole del gioco biglietto online «Elfmeter»

## Come si gioca

Per poter giocare al biglietto online «Elfmeter» è necessario essere registrati sulla Piattaforma di Gioco Internet (PGI) di Swisslos, conformemente all'art. 3 dei «Prodotti dei biglietti online «Clix»: condizioni generali di partecipazione».

Se si è già registrati sulla PGI è possibile acquistare un biglietto online «Elfmeter», cliccando sul tasto della finestra di istruzioni **Acquistalo adesso**. L'importo dell'acquisto sarà addebitato direttamente sull'account di gioco, mentre le vincite saranno accreditate conformemente all'art. 25 e segg. delle «Condizioni per la partecipazione online». È inoltre possibile giocare, in modo gratuito e senza preavviso, alla versione demo del biglietto online, che presenta un piano delle vincite esattamente identico a quello del biglietto vero e proprio. Per la versione demo cliccare sul tasto **Prova gratis il biglietto**. Le vincite realizzate con la versione demo non possono essere pagate.

Cliccando sul simbolo  è possibile attivare o disattivare gli effetti sonori del biglietto.

## Ulteriori disposizioni

Il biglietto online «Elfmeter» è inoltre soggetto alle disposizioni del presente regolamento di gioco, dei «Prodotti dei biglietti online «Clix»: condizioni generali di partecipazione», nonché delle «Condizioni per la partecipazione online».

In caso di contraddizioni, prevalgono le seguenti disposizioni.

Cliccando sul campo **Acquistalo adesso**, sul tasto del biglietto online «Elfmeter» compare una finestra con il biglietto online «Elfmeter» e le relative istruzioni di gioco. L'importo dell'acquisto viene automaticamente detratto dall'account di gioco del partecipante.

Il partecipante è al corrente che il biglietto online «Elfmeter», assegnato secondo il principio di casualità, è stato preventivamente generato dal sistema di gioco interattivo. Questo significa che già prima del momento della vendita ogni biglietto online è codificato con un numero preciso e che i biglietti vincenti vengono preventivamente determinati nel corso di un'estrazione effettuata tramite il sistema di gioco interattivo. Il numero del biglietto è visualizzato sulla finestra in basso del biglietto online; il numero del biglietto è l'unica fonte d'informazione sul risultato della lotteria.

Ne consegue che, con l'acquisto di un biglietto online «Elfmeter», il giocatore partecipa a un gioco in denaro, il cui esito non potrà essere determinato né dalla sua abilità, né da una sua decisione, né tanto meno dall'animazione grafica.