

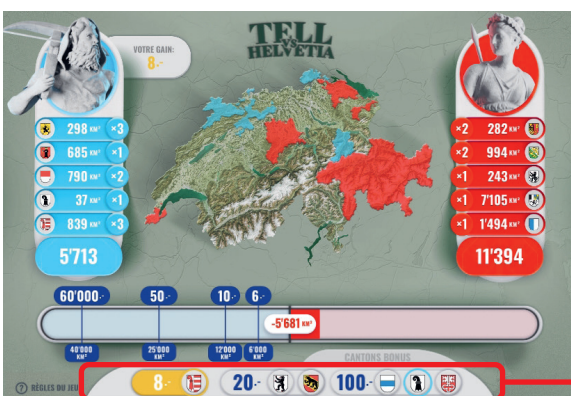
## Règles du billet en ligne «Tell vs. Helvetia»



Exemple: Le montant gagné est de Fr. 10.-



Exemple: Le montant gagné est de Fr. 8.-



Tell vs. Helvetia • Tirage: 400'000 • Prix: Fr. 6.-  
 Taux de redistribution: 66.01% • Pourcentage de billets gagnants par rapport au nombre de billets émis: 32.43% • Montant total des billets émis: Fr. Fr. 2'400'000.-

44'000	x	6.-	=	264'000.-
35'000	x	8.-	=	280'000.-
20'000	x	10.-	=	200'000.-
* 10'000	x	14.-	=	140'000.-
8'000	x	18.-	=	144'000.-
2'500	x	20.-	=	50'000.-
5'000	x	26.-	=	130'000.-
1'000	x	30.-	=	30'000.-
2'000	x	50.-	=	100'000.-
500	x	58.-	=	29'000.-
500	x	70.-	=	35'000.-
1'000	x	100.-	=	100'000.-
200	x	106.-	=	21'200.-
10	x	110.-	=	1'100.-
1	x	60'000.-	=	60'000.-

129'711 = 1'584'300.-

\* Dans ces catégories, des combinaisons sont également possibles:  
 p.ex. Fr. 6.- + Fr. 8.- = Fr. 14.-

### Règles du jeu


1. Choisis ton personnage: Tell ou Helvetia.
2. Clique sur le bouton « Duel » pour lancer un des 5 duels.
3. À chaque duel, un canton et un coefficient (x1, x2 ou x3) sont attribués par tirage au sort à chacun des personnages.
4. La superficie du canton et le coefficient associés à chaque personnage sont multipliés entre eux.
5. La superficie nette est égale à la différence entre le produit de superficie du propre personnage et le produit de superficie du personnage adverse. La superficie nette est reportée sur la barre de progression.
6. Si au terme des 5 duels, la superficie nette atteint ou dépasse une valeur donnée, le montant associé est gagné. Seul est gagné le montant atteint, le plus élevé.
7. Si le personnage choisi tire tous les cantons bonus associés à un montant, ce montant est gagné.

# Règles du billet en ligne «Tell vs. Helvetia»

## Procédure

Pour participer au billet en ligne «Tell vs. Helvetia», vous devez être dûment inscrit sur la plateforme internet de jeux (ISP) de Swisslos conformément à l'art. 3 des «Produits de billets en ligne «Clix»: conditions générales de participation».

Une fois connecté sur l'ISP, l'achat d'un billet en ligne «Tell vs. Helvetia» se fait en cliquant sur le bouton **Acheter un billet** Acheter un billet dans la fenêtre d'instruction. Le montant de l'achat est directement débité de votre crédit et les gains vous sont crédités conformément à l'art. 25 et suivants des «Conditions s'appliquant à la participation en ligne». Une version de démonstration présentant un tableau de gain identique propose de gratter gratuitement le billet en ligne sans être connecté. Pour cela, cliquez sur le bouton **Tester gratuitement un billet** . En revanche, les gains obtenus dans la version de démonstration ne sont pas versés.

En cliquant le symbole  , vous activez ou désactivez les sons et bruitages du billet.

## Autres dispositions

Le produit de billet en ligne «Tell vs. Helvetia» est soumis aux dispositions du présent règlement de jeu, aux «Produits de billets en ligne «Clix»: conditions générales de participation» et aux «Conditions s'appliquant à la participation en ligne».

En cas de contradiction, les dispositions qui suivent prévalent.

En cliquant le champ **Acheter un billet** sur le bouton du billet en ligne «Tell vs. Helvetia», un billet en ligne «Tell vs. Helvetia» et ses instructions de jeu apparaissent. Le montant de l'achat est automatiquement débité du compte joueur du participant.

Le participant reconnaît que le billet en ligne «Tell vs. Helvetia» qui lui a été attribué aléatoirement, a été pré-généré par le système de jeu interactif. Ceci signifie qu'avant même l'achat, chaque billet en ligne est doté d'un numéro de billet et que le résultat resp. les billets gagnants ont été désignés préalablement par le système de jeu interactif à l'occasion d'un tirage. Le numéro du billet apparaît dans la partie inférieure de la fenêtre du billet en ligne; seul le numéro du billet renseigne sur le résultat du tirage.

Par conséquent, en achetant un billet en ligne «Tell vs. Helvetia», le participant participe à un jeu de hasard dans lequel ni l'adresse, ni aucune décision, ni l'animation graphique n'ont d'incidence sur l'issue du jeu.