

Spielreglement Online-Los «Sports Arena»



SPORTS-ARENA • Auflage: 400'000 • Preis: Fr. 10.-
Auszahlungsquote: 67.49% • Trefferquote: 33.14%
Plansumme: Fr. 4'000'000.-

33'000	x	10.-	=	330'000.-
* 30'000	x	12.-	=	360'000.-
21'000	x	16.-	=	336'000.-
12'000	x	18.-	=	216'000.-
8'000	x	20.-	=	160'000.-
7'500	x	24.-	=	180'000.-
5'500	x	26.-	=	143'000.-
4'000	x	30.-	=	120'000.-
3'500	x	36.-	=	126'000.-
1'500	x	40.-	=	60'000.-
1'500	x	50.-	=	75'000.-
1'500	x	60.-	=	90'000.-
1'500	x	80.-	=	120'000.-
1'500	x	100.-	=	150'000.-
350	x	125.-	=	43'750.-
200	x	200.-	=	40'000.-
12	x	1'000.-	=	12'000.-
4	x	2'000.-	=	8'000.-
1	x	10'000.-	=	10'000.-
1	x	20'000.-	=	20'000.-
1	x	100'000.-	=	100'000.-

132'569 x = 2'699'750.-

* In diesen Trefferklassen sind auch Kombinationen möglich:
 z.B. Fr. 6.- + Fr. 30.- = Fr. 36.-

Beispiel: Gewinn Fr. 10.-



Spielregeln

1. Durch Anklicken der einzelnen Felder in der ersten Spielzone wird jeweils eine zu einem Rennteilnehmer gehörende Startnummer enthüllt.
2. Der entsprechende Rennteilnehmer wird jeweils automatisch auf das nächste Feld der entsprechenden Strecke bewegt.
3. Erreicht ein Rennteilnehmer ein Bonusfeld, so erscheint in diesem Bonusfeld entweder:
 - Ein Sofortgewinn. Diesen Gewinnen Sie sofort unabhängig vom weiteren Rennverlauf.
 - Ein Multiplikator. Erreicht der entsprechende Rennteilnehmer das Ziel wird der gewonnene Betrag mit dem Multiplikator multipliziert.
 - Ein Pfeil. Der Rennteilnehmer kann sofort ein Feld nach vorne rücken.
 - Ein Doppelpfeil. Der Rennteilnehmer kann sofort zwei Felder nach vorne rücken.
4. Hat ein Rennteilnehmer das Ziel erreicht, so gewinnen Sie den zur entsprechenden Strecke gehörenden Betrag.



Mehrfachgewinne sind möglich.

Spielreglement Online-Los «Sports Arena»

Spielvorgänge

Um das Online-Los «Sports Arena» spielen zu können, müssen Sie gemäss Art. 3 «Online-Los-Produkte «Clix»: Generelle Teilnahmebedingungen» erfolgreich auf der Internet-Spiele-Plattform (ISP) der Swisslos registriert sein.

Sind Sie auf der ISP angemeldet, so können Sie mit Klick auf die Schaltfläche **Los kaufen** des Instruktionfensters ein Online-Los «Sports Arena» kaufen. Der Kaufbetrag wird direkt Ihrem Guthaben belastet und die Gewinne werden Ihnen gemäss Art. 25ff «Bedingungen für die Online-Teilnahme» gutgeschrieben. Sie können das Online-Los auch unangemeldet und kostenlos in einer vom Trefferplan her identischen Demoversion spielen. Dazu muss die Schaltfläche **Los kostenlos testen** angeklickt werden. Die Gewinne, die in der Demoversion erzielt werden, können nicht ausbezahlt werden.

Durch Anklicken des Symbols   können Sie sämtliche Soundeffekte zum Los an- und ausschalten.

Weitere Bestimmungen

Das Online-Los-Produkt «Sports Arena» unterliegt überdies den Bestimmungen dieses Spielreglements, den «Online-Los-Produkte «Clix»: Generelle Teilnahmebedingungen» sowie den «Bedingungen für die Online-Teilnahme».

Im Falle von Widersprüchen gehen die nachfolgenden Bestimmungen vor.

Durch Anklicken des Feldes **Los kaufen** auf dem Button für das Online-Los-Produkt «Sports Arena» erscheint in einem Fenster ein Online-Los «Sports Arena» und die dazugehörigen Spielinstruktionen. Der Kaufbetrag wird automatisch vom Wallet-Spielguthaben des Teilnehmers abgezogen.

Der Teilnehmer anerkennt, dass das ihm nach dem Zufallsprinzip vergebene Online-Los «Sports Arena» bereits vom interaktiven Spielsystem vorgeneriert wurde. Dies bedeutet, dass bereits vor dem Zeitpunkt des Kaufes jedes Online-Los mit einer eindeutigen Losnummer kodiert und das Ergebnis bzw. die Gewinnlose durch das interaktive Spielsystem anlässlich einer Ziehung vorbestimmt wurden. Die Losnummer erscheint im unteren Bereich des Fensters für das Online-Los; über das Ergebnis der Lotterie gibt einzig die Losnummer Auskunft.

Daraus ergibt sich, dass der Teilnehmer mit dem Kauf eines Online-Loses «Sports Arena» an einem Glücksspiel teilnimmt und dass weder die Geschicklichkeit, noch eine Entscheidung der Teilnehmer, noch die grafische Animation selbst über den Ausgang eines Spieles bestimmen.